

Moonflower dynamic white

2019

design **Colin Johnson** ft. **Edin Dedovic**

linealightgroup R&D dept.

^{IT} — Un quadro che diventa complemento d'arredo luminoso, composto da tessere assemblabili all'infinito per generare magici scenari. Ogni modulo appare come una scultura in abs progettata per custodire la sorgente LED in un involucro organico che filtra la luce diretta e al contempo riflette quella proveniente dalle tessere adiacenti. Abbinati tra loro, i moduli diventano veri e propri pattern combinabili a piacere per generare grafismi di gusto floreale o geometrico. Il risultato è uno spettacolare gioco visivo che si rinnova cambiando l'ordine delle tessere o semplicemente giocando con luce calda e fredda.

^{FR} — Un tableau qui se propose comme complément d'éclairage, composé de carreaux lumineux pouvant s'assembler à l'infini pour créer des scénographies saisissantes. Chaque module se présente comme une sculpture en ABS, conçue pour abriter la source LED dans une enveloppe organique qui filtre la lumière directe tout en réfléchissant celle provenant des carreaux adjacents. Les modules forment de véritables motifs qui peuvent se combiner à volonté les uns avec les autres pour créer des compositions de style floral ou géométrique. Le résultat est un jeu de lumière spectaculaire que l'on peut renouveler en changeant l'ordre des carreaux ou en jouant simplement avec une lumière chaude et froide.

^{ES} — Un cuadro que se convierte en un luminoso accesorio de decoración, compuesto por teselas que pueden ensamblarse infinitamente para generar escenarios mágicos. Cada módulo aparece como una escultura diseñada para almacenar la fuente LED en una envoltura orgánica que filtra la luz directa y al mismo tiempo refleja la que procede de las teselas adyacentes. Cuando se agrupan, los módulos se convierten en patrones que se pueden combinar a voluntad para generar gráficos florales o geométricos. El resultado es un espectacular juego visual que se renueva al cambiar el orden de las teselas o simplemente mediante el juego de luz cálida y fría.

^{EN} — A painting that becomes a luminous decorative addition, composed of tiles that can be assembled ad infinitum to generate magical scenarios. Every module looks like an ABS sculpture designed to protect the LED source in an organic shell that filters the direct light and at the same time reflects that coming from the adjacent tiles. Combined, the modules become real patterns that can be blended at will to generate floral or geometric graphics. The result is a spectacular visual game that is renewed by changing the order of the tiles or simply by playing with warm and cold light.

^{DE} — Ein Viereck, das zum leuchtenden Einrichtungsgegenstand wird und aus Karten besteht, das für die Erstellung von magischen Szenarien auf unendliche Weise zusammengesetzt werden kann. Jedes Modul erscheint wie eine ABS-Skulptur, die für die Aufnahme der LED-Lichtquelle in einem organischen Gehäuse entworfen wurde, welche das direkte Licht filtert und gleichzeitig das von den angrenzenden Karten kommende Licht reflektiert. Bei der Zusammensetzung werden die Module zu beliebig kombinierbaren Mustern, aus denen blumige oder geometrische Schriftzüge entstehen. Das Ergebnis ist ein spektakuläres visuelles Spiel, das sich erneuert und die Reihenfolge der Karten ändert oder einfach mit dem warmen und kalten Licht spielt.

^{PY} — Рамка становится настоящим светящимся предметом интерьера, состоящим из смальты, комбинируемой до бесконечности, для создания магических световых эффектов. Каждый модуль выступает в качестве скульптуры из АБС-пластика, спроектированной для хранения светодиодного источника света в органичном кожухе, фильтрующем прямой свет и одновременно отражающем свет, исходящий от прилегающей смальты. Сопрягаемые друг с другом модули становятся настоящими паттернами, которые можно комбинировать по своему вкусу для создания графических узоров в виде цветов или геометрических фигур. Результатом является удивительная визуальная игра, возобновляющаяся при изменении порядка кусочков смальты или просто при игре теплого и холодного света.